Workshop 9 - DOM scripting

In deze week leer je werken met functions.

Extra lessen (tip)

Ging het college te snel voor je lees dan de volgende onderwerpen op javascript.info.

<https://javascript.info/dom-nodes>

<https://javascript.info/dom-navigation>

<https://javascript.info/searching-elements-dom>

<https://javascript.info/basic-dom-node-properties>

<https://javascript.info/dom-attributes-and-properties>

<https://javascript.info/modifying-document>

<https://javascript.info/styles-and-classes>

# Eindopdrachten.

Wanneer je de workshop hebt gevolgd moet je de volgende opdrachten kunnen afronden.

1. Gegeven is de volgende HTML

<table>

<tr *id*="course1">

<td>Computerscience basics</td>

<td>7</td>

</tr>

<tr *id*="course2">

<td>Programming basics</td>

<td>8.6</td>

</tr>

<tr *id*="course3">

<td>Studieloopbaan orientatie</td>

<td>5</td>

</tr>

<tr *id*="course4">

<td>Gamedevelopment with TypeScript</td>

<td>6.7</td>

</tr>

</table>

Bereken met JavaScript het gemiddelde op basis van de cijfers die in de tabel staan en plaats dit gemiddelde cijfer weer op een nieuwe tabelregel in de tabel (ook weer met JavaScript).

1. Gegeven is de volgende HTML.

<ul *class*="course">

<li *class*="course1">Computerscience basics</li>

<li *class*="course2">Programming basics</li>

<li *class*="course3">Studieloopbaan orientatie</li>

<li *class*="course4">Gamedevelopment with TypeScript</li>

<li *class*="course5">Professional Skills 1</li>

<li *class*="course6">HZ personality 2a</li>

<li *class*="course7">Framework development 1</li>

</ul>

Zorg ervoor dat alle even elementen een andere achtergrondkleur krijgen. Gebruik hiervoor JS en maak zoveel mogelijke gebruik van functies.

1. Maak een functie een functie createImageElement(‘imageSrcName’) die een plaatje in JS maakt(img tag genereert met bijbehorende attributen) en deze vervolgens in het DOM zet.
2. [facultatief; alleen voor studenten die extra verdieping zoeken] Installeer TypeScript (https://www.typescriptlang.org/) en maak opdracht 1, 2 en 3 met behulp van Typescript. Let er op dat je nu ook voor alle variabelen een type moet declareren.

Inleveren

Deadline is donderdag 09.00 uur. Inleveren via learn.hz.nl

Belangrijk is dat de code van je opdracht op github staat.

Daarnaast lever je een **pdf**  in met daarin ingevuld beoordelingsformulier (zie bijlage 1).

# Bijlage 1 - Beoordelingsformulier.

Naam:

Github repository url:

Dit is een subset van de beoordelingscriteria waarop je aan het eind van de cursus wordt beoordeeld. Mocht je nu een onderdeel niet snappen dan mag je dat overslaan.

## 1. Eigen feedback na evaluatie van je code.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr** | **Leeropbrengsten.** | **Aanwezig** |
| 1 | Gebruikt consistente naamgeving |  |
| 2 | Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie |  |
| 3 | Gebruikt array's om data in op te slaan. |  |
| 4 | Gebruikt een conditional (if else) |  |
| 5 | Gebruikt een loop om herhaling van stappen te voorkomen. |  |
| 6 | Schrijft een functie om code te structureren |  |
| 7 | Schrijft een functie om herhaling te voorkomen |  |
| 8 | Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen |  |
| 9 | Gebruikt de juiste operatoren bij vergelijkingen |  |
| 10 | Gebruikt console.log om te debuggen. |  |
| 11 | Gebruikt higher-level functions (map, filter, reduce) |  |
| 12 | Gebruikt een object om gestructureerde data in op te slaan |  |
| 13 | Gebruikt DOM methods (interfaces) om HTML elementen te maken en te plaatsen in het DOM. |  |
| 14 | Gebruikt DOM methods (interfaces) methoden om door de DOM te wandelen |  |

## 2. Feedback een van een klasgenoot na evaluatie van je code.

Naam feedbackgever:

## 

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr** | **Leeropbrengsten.** | **Aanwezig** |
| 1 | Gebruikt consistente naamgeving |  |
| 2 | Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie |  |
| 3 | Gebruikt array's om data in op te slaan. |  |
| 4 | Gebruikt een conditional (if else) |  |
| 5 | Gebruikt een loop om herhaling van stappen te voorkomen. |  |
| 6 | Schrijft een functie om code te structureren |  |
| 7 | Schrijft een functie om herhaling te voorkomen |  |
| 8 | Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen |  |
| 9 | Gebruikt de juiste operatoren bij vergelijkingen |  |
| 10 | Gebruikt console.log om te debuggen. |  |
| 11 | Gebruikt higher-level functions (map, filter, reduce) |  |
| 12 | Gebruikt een object om gestructureerde data in op te slaan |  |
| 13 | Gebruikt DOM methods (interfaces) om HTML elementen te maken en te plaatsen in het DOM. |  |
| 14 | Gebruikt DOM methods (interfaces) methoden om door de DOM te wandelen |  |

## 